



トライアルデッキ クイックマニュアル

D.C. D.C. II P3

リフレッシュ!



ヴァイスシュヴァルツとは？

いろんな作品世界で大活躍する魅力的なキャラが大集合！
ヴァイスシュヴァルツ（以下 WS）は、そんな夢の競演を実現してくれる対戦型トレーディングカードゲーム（TCG）です。

どうやったら勝ち？

2人のプレイヤー、それぞれが、自分専用のデッキ（山札）を用意して対戦します。
相手にダメージを与えると相手が1レベルアップ！
相手を4レベルにしたら勝利です！

もっと詳しいルールが知りたくなったら？

WSを始めるにはこのシートのルールで十分です。…が、もっと詳しいルールや大会情報などの耳より情報が知りたい人はヴァイスシュヴァルツオフィシャルホームページ【http://ws-tcg.com】へ行ってみましょう！

カードの見方



①カード名 … カードの名前です。

②レベル … このカードをプレイするためには、あなたのレベルがこの数字以上である必要があります。

③コスト … このカードをプレイする時に、この数字と同じ枚数のコストを控え室に置きます。

④カウンターアイコン … このアイコンがあれば、コストアタックされたときに、このカードや能力を使えます。

⑤トリガーアイコン … このカードが、トリガー判定でめぐれられた時に起る効果を表します。

⑥テキスト … このカードの能力です。

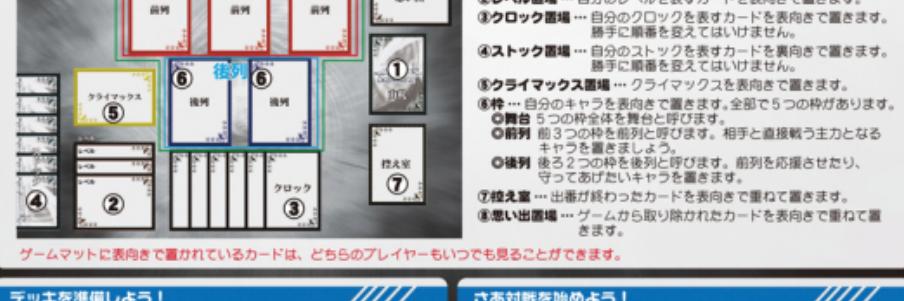
⑦パワー … このカードの戦闘力です。高いほど相手キャラとのバトルで有利です。

⑧ソウル … このカードの魔晄力です。アイコンが多いほどあなたの魔晄力を高めます。

⑨特徴 … このカードが持っている特徴です。テキストで参照することができます。

⑩色 … このカードの色です。同じ色のカードをデッキにたくさん入れると有利です。黄（スピード型）、緑（パワー型）、赤（テクニック型）、青（アドバンチージ型）の4色があります。

ゲームマットの見方



ゲームマットに裏向きで置かれているカードは、どちらのプレイヤーもいつでも見ることができます。

デッキを準備しよう！

戦略を始めたる前に、プレイヤー2人はそれぞれ自分専用のデッキを用意する必要があります。本商品のデッキの中のそのままでは対戦に使用できませんが、後日飛ばされるブースター「ワープ」を購入すれば、自分で作成したオリジナルデッキに作り直せることがあります。オーダーメイドデッキを作る際には以下のルールに従ってください。

●デッキに入れるカードの枚数は 50 枚ちょうど！

●同じカード名のカードは、ひとつのデッキの中に 4 枚まで！

●クライマックスは、ひとつでのデッキの中に 8 枚まで

さあ対戦を始めよう！

①それぞれ自分のデッキをよくシャッフルし、山札として裏向きに重ねて置きます。
②先攻、後攻をじゅんじんなどランダムな方法で決めます。
③それぞれ5枚のカードを自分の山札から引いて手元にします。その後、1回だけいらないカードを好きな枚数捨てて、捨てた枚数だけ引きます。慣れるまではレベル0のキャラ以外のカードは全て捨てるといいでしょう。

これでゲームの準備が終了！ 先攻から交互に、自分のターンを行ってゲームを進めます。（裏面の[1]へGO！）

© CIRCUS © 2007 Visualarts © ATLAS CO LTD 1998-2006 ALL RIGHTS RESERVED

ターンの進行

I スタンドフェイズ
あなたは自分の舞台にいる、前ターンに活動して続いている（横向き）キャラをすべて、元気いっぱい（上向き）にします。
カードを横向きにすることを「レスキュー」、上向きにすることを「スタンドする」と表現します。

II ドローフェイズ
あなたはカードを1枚引きます。
(先手の第1ターンから引いてかまいません！)

III クロックフェイズ
あなたは手札を1枚選んでクロック面に置くことができます。（置かなくてかまいません）
置いたらなんと！カードを2枚引きます。

IV メインフェイズ
あなたは次の①～④の行動を好きな回数、好きな順番で行うことができます。

- ①イベントをプレイ 手札にあるイベントをプレイできます。効果を発揮したイベントは控え室に置かれます。
- ②キャラをプレイ 手札にあるキャラをプレイし、舞台の好きな枠にスクランブルして置くことができます。すでにキャラがいる枠に置く場合は、新たにキャラは控え室に置かれます。
- ③キャラを動かす 舞台にいる自分のキャラを、舞台に別の枠に置きなおすことができます。
キャラ同士を入れ替えることもできます。キャラの向きを変えることはできません。
- ④キャラの起動能力を使う 舞台にいる自分のキャラの [④] のついた能力を使うことができます。

V クライマックスフェイズ
あなたは手札のクライマックスを1枚プレイし、自分のクライマックス面に置くことができます。
そのターンは、原作の名シーン通りのままにクライマックス！そのターン中はずっと超強力な効果をクライマックスが発揮！圧倒的有利にゲームを進めることができます。

VI アタックフェイズ
あなたは前例のスタンドしているキャラの数だけアタックし、相手にダメージを与えることができます。アタックするたびに①～④の手順を繰り返し、最後に必ず手順を1回行います。

①アタック宣言ステップ
舞台のキャラを立たせてアタック宣言！
宣言方法を次の3つの中から選択します。

- フロントアタック 江戸の街キャラの真っ向勝負！キャラ両手のバトルが発生します。
- サイドアタック 正面の横キャラを蹴りながら本体を攻撃！壁や床のキャラのバトルが発生します。
- ダイレクトアタック 正面に倒れない時は必ずこの攻撃です。通常攻撃のチャージ！手のターン半分もキャラが跳ぶ當您がダメージを負った時は、跳ね返す！

②トリガーステップ
アタックしたキャラは、自分の山札の1番のキャラをめくり、右上に「リガード」のマークがある結果を発見！めぐらしくカードは横向きでコトコトと置かれます。
+ 山札の1番のカードをストックに置きます。
+ 控え室のキャラを1枚選出し、手札に戻します。
+ 山札を1枚引きます。

③ダメージステップ
アタックされたキャラは、自分の山札の1番のキャラをめくり、右上に「リガード」のマークがある結果を発見！めぐらしくカードは横向きでコトコトと置かれます。
+ ダメージを受けた枚数、山札の上の枠にカードをめくらべます。
+ めくらべたカードをすべてクロックへ置きます。（4レベルにならなければ、4枚のカードがクロックへ置かれます。4枚以上のカードは4枚のクロックへ置かれます。4枚以下のカードは、4枚のクロックへ置かれます。）

④バトルステップ フロントアタックの場合、バトル発生！
キャラ同士のパワーを比較して、低い方のキャラをリバース（下向き）にします。向かひなら向かひのキャラをリバースします。

⑤アンコールステップ すべてのアタックが終したら、リバースしているキャラを戻すと同時に置かれます。

⑥状況はそのまま

VII エンドフェイズ
あなたはクライマックス面のカードを控え室に置きます。手札が7枚を超える場合は、7枚以下になるようにカードを選び、控え室に置きます。

祥手のターン

山札のリフレッシュ
山札のカードがなくなったら、ただちに控え室のカードをすべて裏向きにしてシャッフルし、新しものを作ります。（ゲームは終了しません。）
その後、山札の1番上のカードをクロックに置きます。この時、クライマックスが出てもキャンセルされません。