



ワイスシュヴァルトとは？

いろんな作品世界で大活躍する魅力あふれるキャラが大集合！
ワイスシュヴァルト（以下WS）は、そんな夢の実現してくれる対戦型
トレーディング・カードゲーム（TCG）です。

どうやって遊ぶの？

2人のプレイヤーそれぞれが、自分専用のデッキ（山札）を用意して対戦します。
相手にダメージを与える相手よりレベルアップ！
相手を4レベル以上で勝利です！

DC DC II



もっと詳しいルールが知りたくなったら？

WSを始めするにはこのシートのルールで十分です。…が、もっと詳しいルールや大会情報などのより情報が知りたい人はワイスシュヴァルト公式サイトホーム
ページ【<http://wes-4cg.com/>】へ行ってみましょう！

カードの見方

キャラ

様々な作品世界の登場人物、
個性あふれる魅力あふれるキャラ



- ①**カード名**…カードの名前です。
- ②**レベル**…このカードをプレイするためには、あなたのレベルがこの数字以上である必要があります。
- ③**コスト**…このカードをプレイする時に、この数字と同じ枚数のストックを控え室に置きます。
- ④**カウンターアイコン**…このアイコンがあれば、フロントアタックされた時にも、このカードや能力を使えます。
- ⑤**トリガーアイコン**…このカードが、トリガー判定でめくられた時に起きる効果を表します。
- ⑥**テキスト**…このカードの能力です。
- ⑦**パワー**…このカードの戦闘力です。高いほど相手キャラとのバトルで有利です。
- ⑧**バブル**…このカードの意志力です。アイコンが多いほどあなたの勝利に貢献します。
- ⑨**特徴**…このカードが持っている特徴です。テキストで参照することができます。
- ⑩**色**…このカードの色です。同じ色のカードをデッキにたくさん入れると有利です。黄（スピード型）、緑（パワー型）、赤（タクニック型）、青（アドバンテージ型）の4色があります。

イベント

作中世界の出来事や登場人物、
使用できる便利なカードのこと



クライマックス

勝利や敗北、他のプレイヤーの
行動によってゲームが進行するカード



この
4種類のカードも
使いこなせる方が
勝利の鍵に
なるよ！



ゲームマットの見方

ゲームマットはカードを置く場所を見やすくするために使います。ゲームに慣れれば、ゲームマットを使用せずに遊んでもかまいません。



- ①**山札**…自分のデッキを山札として裏向きに重ねて置きます。勝手に順番を変えてはいけません。
- ②**レベル置場**…自分のレベルを表すカードを裏向きに置きます。
- ③**クロック置場**…自分のクロックを表すカードを裏向きに置きます。勝手に順番を変えてはいけません。
- ④**ストック置場**…自分のストックを表すカードを裏向きに置きます。勝手に順番を変えてはいけません。
- ⑤**クライマックス置場**…クライマックスを表すカードを置きます。
- ⑥**舞台**…自分のキャラを表向きに置きます。全部で5つの種があります。
 - 前列** 前3つの種を前列と呼びます。相手と直接戦う主となるキャラを置きましょう。
 - 後列** 後ろ2つの種を後列と呼びます。前列を応援させたり、守ってあげたいキャラを置きます。
- ⑦**控え室**…出番が終わったカードを裏向きに重ねて置きます。
- ⑧**思い出置場**…ゲームから取り除かれたカードを裏向きに重ねて置きます。

ゲームマットに表向きで置かれているカードは、どちらのプレイヤーもいつでも見ることでかまいません。

デッキを準備しよう！

- 対戦を始める前に、プレイヤー2人はそれぞれ自分専用のデッキを用意する必要があります。本編のデッキはそのままで対戦に使用できますが、後日発売されるアースターパックを購入すれば、自分だけのオリジナル・デッキに作り変えることができます。オリジナル・デッキを作る時は次のルールに従ってください。
- デッキに入れるカードの枚数は90枚ちょうど！
- 同じカード名のカードは、ひとつのデッキの中に4枚まで！
- クライマックスは、ひとつのデッキの中に8枚まで

さあ対戦を始めよう！

- ①それぞれ自分のデッキをよくシャッフルし、山札として裏向きに重ねて置きます。
- ②先攻・後攻をじゃんけんなどランダムな方法で決めます。
- ③それぞれの枚数のカードを自分の山札から出して手札にします。その後、1回だけ引かないカードを好きな枚数捨て、捨てた枚数だけ引きまわります。慣れるまではレベル0のキャラ以外のカードは全て捨てると良いでしょう。
- これでゲームの準備は完了！先攻から交互に、自分のターンを行ってゲームを進めます。（裏面の①②③）



I スタンドフェイス

あなたは自分の舞台にいる。前ターンに経過して残っている(横向き)のキャラをすべて、元気いっぱい(上向き)にします。
カードを横向きにすることを「レストする」、上向きにすることを「スタンドする」と表現します。



レスト状態を

スタンド状態に

キャラの状態

舞台に置かれているキャラには3つの状態があります。



スタンド状態

レスト状態

無意識状態

II ドローフェイス

あなたはカードを1枚引きます。
(先手の第1ターンから引いてかまいません！)

レベルアップ！

自分のクロックが7枚以上になるとレベルアップ！古いクロック7枚の中から1枚を選んでレベルアップに選べます。そして、残る6枚のカードを控え室に置きます。(8枚目以降のカードは、そのままクロックに残ります。)



クロックが7枚貯まると...



レベルアップ！
レベルが+1
コストを-1

自分のレベルアップのカードが4枚になると負けです！

III クロックフェイス

あなたは手札を1枚選んでクロック置場に置くことができます。(置かなくてもかまいません！)置いたらなんと1カードを2枚引きます。

IV メインフェイス

あなたは次の①~④の行動を好きな回数、好きな順番で行うことができます。

① イベントをプレイ

手札にあるイベントをプレイできます。結果を発揮したイベントは控え室に置かれます。

② キャラをプレイ

手札にあるキャラをプレイし、舞台の好きな枠にスタンドして置くことができます。すでにキャラのいる枠に置く場合、前にいたキャラは控え室に置かれます。

③ キャラを動かす

舞台にいる自分のキャラを、自由に別の枠に置きなおすことができます。キャラ同士を入れ替えることもできます。キャラの向きを変えることはできません。

④ キャラの起動能力を使う

舞台にいる自分のキャラの「活」のついた能力を使うことができます。

V クライマックスフェイス

あなたは手札のクライマックスを1枚プレイし、自分のクライマックス置場に置くことができます。そのターンは、操作のターン通りのまことにクライマックス！そのターン中はすべて超強力な効果がクライマックスが発揮！圧倒的にゲームを有利に進めることができます。

カードをプレイするには？

キャラ、イベント、クライマックスをプレイするには、以下の条件を満たす必要があります。

レベル



自分のレベルが、カードのレベル以上である必要があります(キャラ、イベントのみ)。

コスト



コストに書かれた数字と同じ枚数のストックを控え室に置く必要があります(キャラ、イベントのみ)。

色

プレイするカードと同じ色のカードが、自分のクロックのレベルに置かれている必要があり、レベル0のみならず、レベル0以外のイベントのみを除く、色の制限も発生する可能性があります。

VI アタックフェイス

あなたは前回のスタンドしているキャラの数がアタックし、相手にダメージを与えることができます。アタックするたびに①~④の手順を繰り返す。最後に⑤の手順を1回行います。

① アタック宣言ステップ

前回のキャラをレストしてアタック宣言！攻撃方法を次の3つのうちの2つを選びます。



フロントアタック

正面の敵キャラと自分のキャラを相手キャラの「バ」に発生します。

サイドアタック

正面の相手キャラと自分のキャラを相手キャラの「ソ」に発生します。

サイドバックアタック

正面にいない相手キャラをこの攻撃で、裏面攻撃のチャージ1のターン中、そのキャラの「ソ」を+1します。

バックアタック

相手キャラ1ターンは、1回だけダメージを受けます。アタックしない限り、⑤へ進みます。

② トリガーステップ

アタックしたプレイヤーは、自分の山札の1番上のカードをめくり、右側のトリガーアイコンの結果を発生1めくったカードは裏向きにストックに置きます。
キタン中そのキャラのソウル+1。
相手手札を1枚引く、手札に履ける。
山札の1番上のカードをストックに置ける。
控え室のキャラを1枚選び、手札に履ける。
山カードを1枚引ける。

③ カウンターステップ

フロントアタックの場合、カウンター可能！
フロントアタックされた相手は、最大2万のダメージを受けたカードや能力を1枚だけ取り、キャラを動かすことができます。
助太刀を使用！



④ ゲームリセット

アタックされたプレイヤーは、アタックしたキャラのソウルのダメージを受け、ダメージを受けた枚数、山札の上から順にカードをめくり、めくったカードをすべてクロックに置きます。(4レベルになったプレイヤーはゲームに敗れます！)
ある条件でそのキャラのソウルの残りダメージはキャンセルでき、めくったカードはすべて控え室へ。



⑤ バトルステップ

フロントアタックの場合、バトル発生！
キャラ同士が「ワ」を比較して、低い方のキャラをリバース(下向き)にします。両面ある両方のキャラをリバースします。



⑥ アンコールステップ

すべてのアタックが終了したら、リバースしているキャラを全て元気に置きます。
アンコールで復帰することができます。
キャラが舞台から控え室に置かれた時、ストックを3枚払えばアンコールができます！そのキャラを直前にいた枠にレストして置きます。

VII エンドフェイス

あなたはクライマックス置場のカードを控え室に置きます。手札が7枚を超えている場合、7枚以下になるようにカードを選び、控え室に置きます。

相手のターン



山札のリフレッシュ

山札のカードがなくなったら、ただちに控え室のカードをすべて裏向きにしてシャッフルし、新しい山札を作り直します。(ゲームは終了しません！)その後、山札の1番上のカードをクロックに置きます。この時、クライマックスが出てもキャンセルはできません。