

こ おし
しよ子が教える!
ヴァイスシュヴァルツ
かいせつ
ルール解説まんが
西あすか

しよ

ヴァイスシュヴァルツ



しーん…

……



WSとは：
ざっくり言うといふたり
それぞれ自分の好きな
タイトルのデッキを
持ち寄って対戦するゲーム！

相手にダメージをあたえ
相手のレベルがアップ！
先に相手のレベル4に
したほうが勝ちだよ！

生徒代理：いの民

クライマックス



ゲームのカギになる
重要なカード！

イベント



使いまわりの
便利なカード！

キャラ



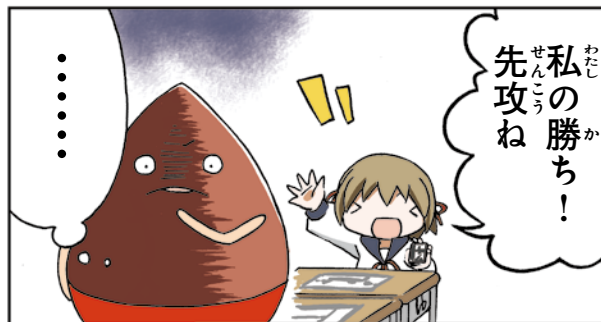
舞台上で
活躍するよ！

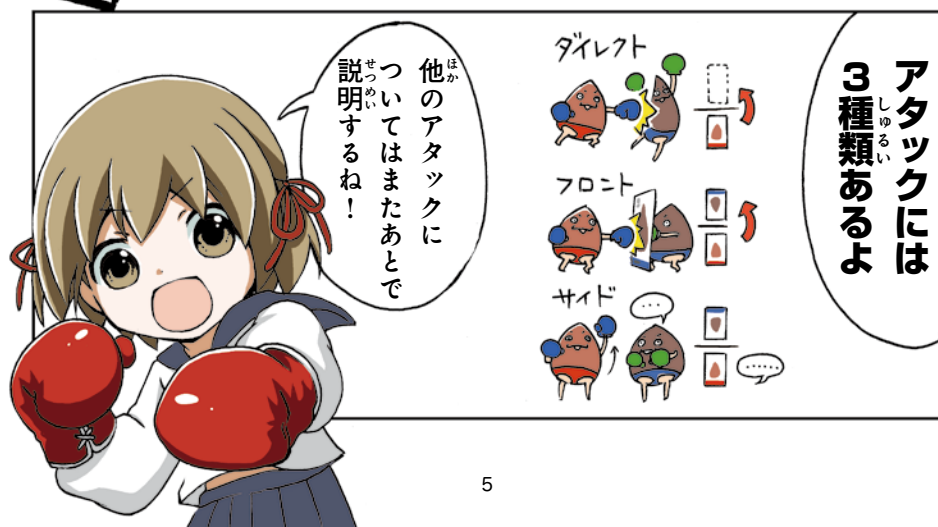
デッキを構築する
カードは大きく分けて
この3種類！

まずは
構築者デッキを
使ってみよう！



- デッキに入れるカードの枚数は
50枚ちょうど
 - 同じカード名のカードは
1つのデッキに4枚まで
 - クライマックスカードは
1つのデッキに8枚まで
- この3つのルールを守った
デッキを用意しよう！







カードのこの部分に
ちゅーもーくっ!!

このはソウル
カードの意志力!
この数だけ相手にダメージ
を与えるよ

しかも!
正面に誰もいない
ダイレクトアタックなら
そのキャラのソウルを+1!

続いて
トリガーステップ!
山札の1番上をめくって
がでたらさらに+1!

やったー!
トリガーのつた!

トリガーステップでトリガーは
裏にしてストック置場へ

あなたは3ダメージ分
山札からカードをめくって
クロックに置いてね!



先攻の1ターン目は
1回しかアタック
できないからこれで
エンドフェイスターンエンド!



今度はあなたの
ターンだよ!

舞台上にキャラがないから
スタンドフェイズは
何もしないで:

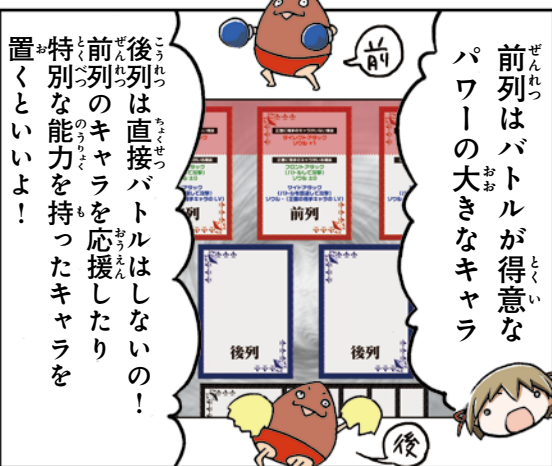
まずはドロ
クロックに1枚置いて
さらに2ドロ

後攻の1ターン目からは
何度でもアタックできるから
キャラカードをガンガン
舞台上に登場させちゃおう!





その子は
後列向きだね



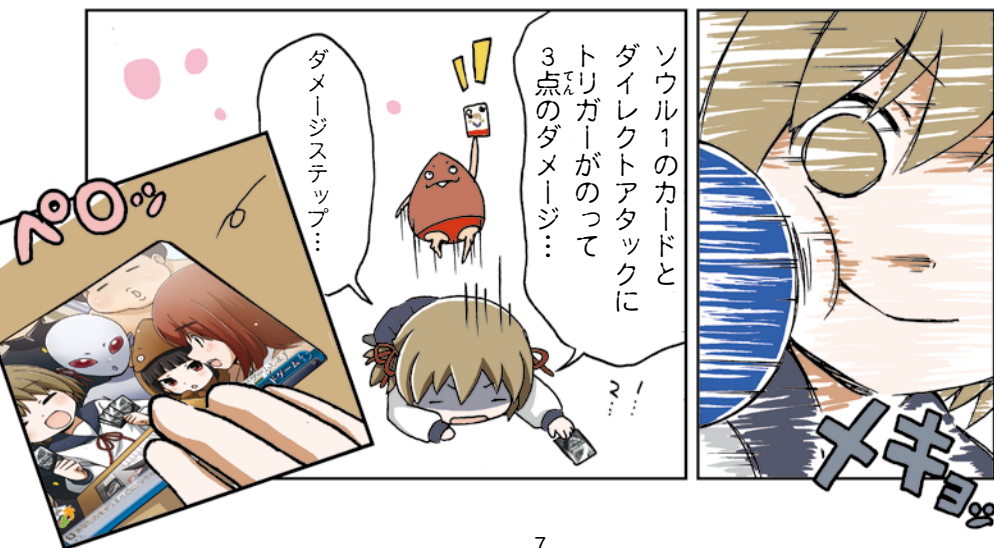
後列は直接バトルはしないの！
前列のキャラを応援したり
特別な能力を持ったキャラを
置くといいよ！

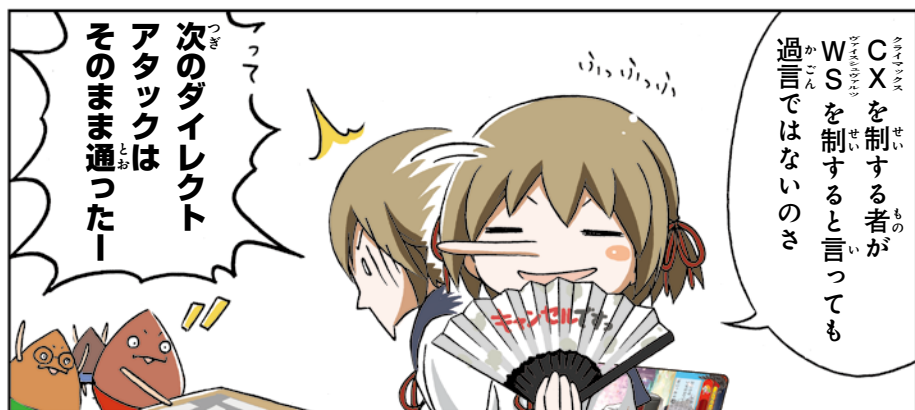
前列はバトルが得意な
パワーの大きなキャラ



キャラの登壇が
終わったら
アタックフェイズ！

前列のキャラを
好きな順番で
どんどんアタック
宣言してこう





しんこう ターンの進行

① スタンドフェイス

② ドローフェイス

③ クロックフェイス

④ メインフェイス

1. キャラを登場させる
2. キャラを動かす
3. 起動能力を使う
4. イベントを使う

⑤ クライマックスフェイス

⑥ アタックフェイス

1. アタック宣言ステップ
2. トリガーステップ
3. カウンターステップ
4. ダメージステップ
5. バトルステップ

6. アンコールステップ

⑦ エンドフェイス

あいて
⇒相手のターンへ

これを自分と相手
が繰り返すの

ダメージを与えた後
バトルが発生するの!!

ボフォッ

ソウルは+1
さえないよ

ダメージステップまでの
流れはダイレクトアタックと
だいたい同じなんだけど

リバース状態のキャラは
アンコールステップで
控え室に置かれるよ

復活させようか
あーあーあーあー

パワー
3000



LOSE



パワー
3500



WIN



パワーが同じ場合は
両方リバース!!

続投!



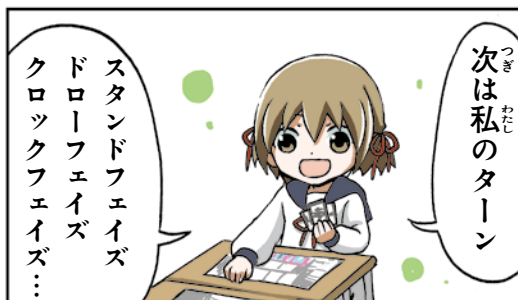
バトルステップでは
キャラ同士のパワーを比較して
低いほうのキャラはバトルに敗北!

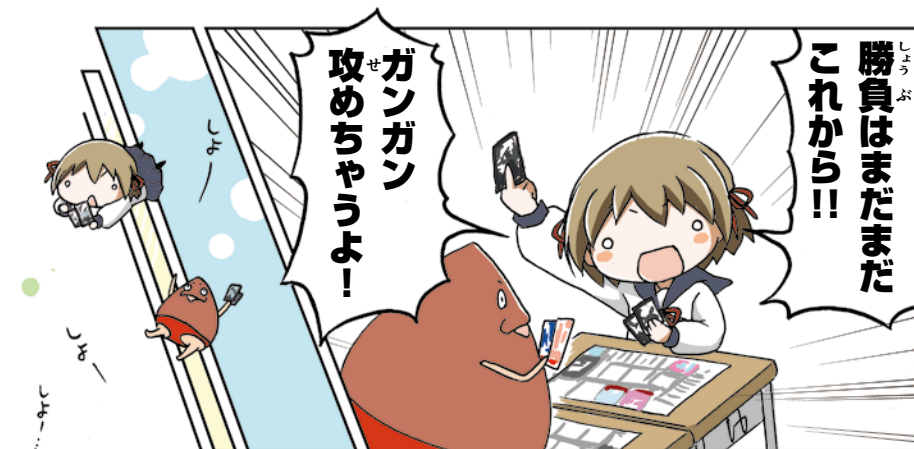
おお
大まかな流れは
わかったかな?

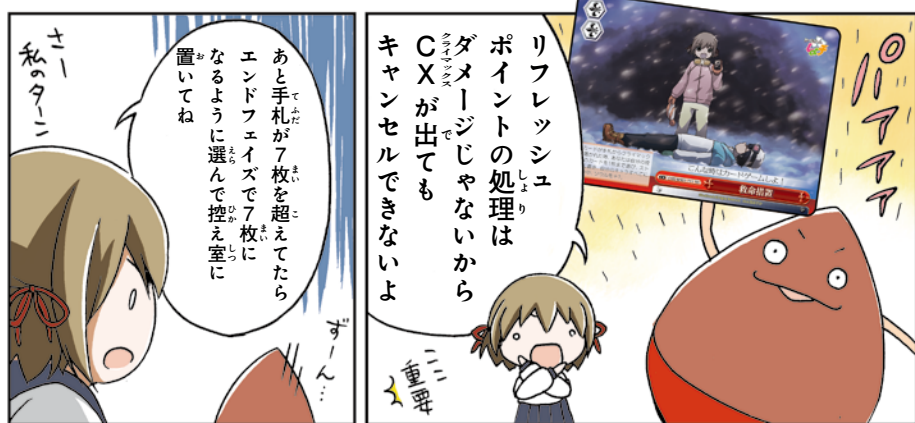
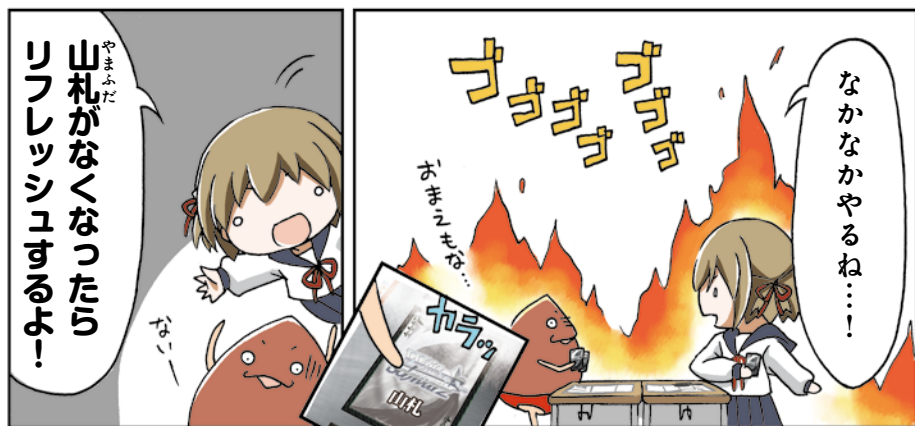
ターン
ミミミ

こんな感じで
ゲームは進行
していくよ

いかな









④ このカードが手札から舞台に置かれた時、あなたは自分の山札を上から3枚まで見て、カードを1枚まで選び、手札に加え、残りのカードを控え室に置く。
⑤ ④のカードがアタックした時、クライマックス置場に「はじまりの日」があるなら、あなたはコストを払ってよい。そうしたら、相手に1ダメージを与え、次の相手のターンの終わりまで、このカードのパワーを+1500。(ダメージキャンセルは発生する)



